

# Stop-Motion Trickfilme mit Linux

Ralf Lange (ralf.lange@qstopmotion.org)

Einen Stop-Motion Trickfilm zu erstellen ist dank des Computers keine gigantische Aufgabe für Spezialisten mehr, sondern kann mit einfachem Zubehör von jedem selbst probiert werden. Notwendig sind dazu eine gute Idee für einen kurzen Film, Figuren oder Gegenstände die animiert werden sollen, eine Kamera und ein Computer.

Dieser Vortrag beschreibt die notwendige Hard- und Software, die für ein solches Projekt benötigt werden und demonstriert die Anwendung. Im Mittelpunkt steht qStopMotion, eine Open Source Software zum Aufnehmen der Einzelbilder für Stop-Motion Trickfilme und das Umwandeln in Video-Schmipsel. Diese können dann mit einem Videoschnittprogramm weiterverarbeitet werden.

Folgende Themen werden behandelt:

- Was ist Stop-Motion?
- Aufbau eines Stop-Motion Arbeitsplatzes
- Benötigte Hardware
- Benötigte Software
- Konfiguration der Software
- Beispiel-Animation
  - Anlegen eines Projektes
  - Aufnehmen der Einzelbilder
  - Erstellen des Videos
- Wie geht es weiter?

<b>Internet-Adressen zu qStopMotion</b>	
Projekt-Webseite	<a href="http://www.qstopmotion.org">www.qstopmotion.org</a>
Developer-Webseite	<a href="http://qstopmotion.sourceforge.net">qstopmotion.sourceforge.net</a>
Projekt-Hosting	<a href="http://www.sourceforge.net/projects/qstopmotion">www.sourceforge.net/projects/qstopmotion</a>