

## ANIMIEREN VON (URLAUBS-)FOTOS



Mit Blender lassen sich *Präsentationen* der besonderen Art erstellen. Fotos aneinander gereiht und durch Kamera-Bewegungen animiert, ergeben einen *Film*. Mit dem *VSE* (Video-Sequence-Editor) von Blender kann ein Gesamtkunstwerk erstellt werden, das weit über eine klassische Präsentation hinaus geht. Natürlich gehört zu einem Film auch ein *Intro*, ein *Abspann* und diverse Effekte. Mit Musik unterlegt kann die Animation dann auf einer Streaming-Plattform gezeigt werden. Die behandelten Themen können nach dem Workshop als Kursmaterial im Netz eingesehen und als Nachschlagewerk verwendet werden.

Ein Beispiel für die vorgestellte Art der Animation kann unter folgender URL angesehen werden:

<https://youtu.be/TvdDfNttVtk>

### Programmteile die demonstriert und geübt werden:

**Blender:** <sup>1</sup> die Besonderheiten der GUI

**VSE:** <sup>2</sup> der Video-Editor in Blender

**Python:** <sup>3</sup> Skripte beschleunigen jene Arbeitsschritten, die sich oft wiederholen

**VLC:** oder ein anderer Player, um sich die Videos ansehen zu können

---

<sup>1</sup> sollte installiert sein, download: <http://www.blender.org>

<sup>2</sup> Ist in Blender integriert

<sup>3</sup> Ist in Blender integriert